

Round Robin (slice=5): t=5

	Zugeteilte Prozessorzeit	Rechen- Bedarf
T1	5 (100%)	∞
T2	0 (0%)	∞
T3	0 (0%)	25
T4	0 (0%)	40

Round Robin (slice=5): t=10

		Zugeteilte Prozessorzeit	Rechen- Bedarf
T1	5	5 (50%)	∞
T2	5	5 (50%)	∞
T3		0 (0%)	25
T4		0 (0%)	40

Round Robin (slice=5): t=15

		Zugeteilte Prozessorzeit	Rechen- Bedarf
T1	5	5 (33 %)	∞
T2	5	5 (33 %)	∞
T3	5	5 (33 %)	20
T4		0 (0 %)	40

Round Robin (slice=5): t=20

		Zugeteilte Prozessorzeit	Rechen- Bedarf
T1	5	5 (25 %)	∞
T2	5	5 (25 %)	∞
T3	5	5 (25 %)	20
T4	5	5 (25 %)	35

Round Robin (slice=5): t=25

T1	5	5
T2	5	
T3	5	
T4	5	

Zugeteilte
Prozessorzeit

10 (40%)

5 (20%)

5 (20%)

5 (20%)

Rechen-
Bedarf

∞

∞

20

35

Round Robin (slice=5): t=30

T1	5	5
T2	5	5
T3	5	
T4	5	

Zugeteilte
Prozessorzeit

10 (33 %)

10 (33 %)

5 (17 %)

5 (17 %)

Rechen-
Bedarf

∞

∞

20

35

Round Robin (slice=5): t=35

T1	5	5
T2	5	5
T3	5	5
T4	5	

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

10 (29 %)

∞

10 (29 %)

∞

10 (29 %)

15

5 (14 %)

35

Round Robin (slice=5): t=40

T1	5	5
T2	5	5
T3	5	5
T4	5	5

Zugeteilte
Prozessorzeit

10 (25 %)

10 (25 %)

10 (25 %)

10 (25 %)

Rechen-
Bedarf

∞

∞

15

30

Round Robin (slice=5): t=60

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5
T2	5	5	5
T3	5	5	5
T4	5	5	5

15 (25 %)

∞

15 (25 %)

∞

15 (25 %)

10

15 (25 %)

25

Round Robin (slice=5): t=80

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5
T2	5	5	5	5
T3	5	5	5	5
T4	5	5	5	5

20 (25 %)

∞

20 (25 %)

∞

20 (25 %)

5

20 (25 %)

20

Round Robin (slice=5): t=100

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5
T4	5	5	5	5	5

exit()

25 (25 %)

∞

25 (25 %)

∞

25 (25 %)

0

25 (25 %)

15

Round Robin (slice=5): t=105

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	
T3	5	5	5	5	5	
T4	5	5	5	5	5	

30 (29%)

∞

25 (24%)

∞

25 (24%)

0

25 (24%)

15

Round Robin (slice=5): t=110

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	
T4	5	5	5	5	5	

30 (27%)

∞

30 (27%)

∞

25 (23%)

0

25 (23%)

15

Round Robin (slice=5): t=110

T1	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†
T4	5	5	5	5	5	

Zugeteilte
Prozessorzeit

30 (27%)

30 (27%)

25 (23%)

25 (23%)

Rechen-
Bedarf

∞

∞

0

15

Round Robin (slice=5): t=115

T1	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†
T4	5	5	5	5	5	5

Zugeteilte
Prozessorzeit

30 (26 %)

30 (26 %)

25 (22 %)

30 (26 %)

Rechen-
Bedarf

∞

∞

0

10

Round Robin (slice=5): t=130

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5

35 (27%)

∞

35 (27%)

∞

25 (19%)

0

35 (27%)

5

Round Robin (slice=5): t=145

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5	5

wait()

40 (28%)

∞

40 (28%)

∞

25 (17%)

0

40 (28%)

0

Round Robin (slice=5): t=155

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5	5	w

45 (29%)

∞

45 (29%)

∞

25 (16%)

0

40 (26%)

0

Round Robin (slice=5): t=165

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5	5	w	w

50 (30%)

∞

50 (30%)

∞

25 (15%)

0

40 (24%)

0

Round Robin (slice=5): t=175

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5	w	w	w

55 (31%)

∞

55 (31%)

∞

25 (14%)

0

40 (23%)

0

Round Robin (slice=5): t=185

Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5	w	w	w	w

60 (32%)

∞

60 (32%)

∞

25 (14%)

0

40 (22%)

0

Round Robin (slice=5): t=185

wake(T4)



Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5	w	w	w	w

60 (32%)

∞

60 (32%)

∞

25 (14%)

0

40 (22%)

5

Round Robin (slice=5): t=190

wake(T4)



Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†	†	†	
T4	5	5	5	5	5	5	5	w	w	w	w	

65 (34%)

∞

60 (32%)

∞

25 (13%)

0

40 (21%)

5

Round Robin (slice=5): t=195

wake(T4)



Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†	†	†	
T4	5	5	5	5	5	5	5	w	w	w	w	

65 (33%)

∞

65 (33%)

∞

25 (13%)

0

40 (21%)

5

Round Robin (slice=5): t=195

wake(T4)



Zugeteilte
Prozessorzeit

Rechen-
Bedarf

T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†	†	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5	w	w	w	w	

65 (33%)

∞

65 (33%)

∞

25 (13%)

0

40 (21%)

5

Round Robin (slice=5): t=200

wake(T4)



T1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T2	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
T3	5	5	5	5	5	†	†	†	†	†	†	†
T4	5	5	5	5	5	5	5	w	w	w	w	5

Delay: 10

Zugeweilte
Prozessorzeit

65 (33%)
65 (33%)
25 (13%)
45 (23%)

Rechen-
Bedarf

∞
 ∞
0
0